[MFC添加位图按钮，MFC添加图标按钮,mfc按钮添加图片](https://www.cnblogs.com/vipwtl/p/5706483.html)

1、建立MFC下的基于对话框的应用程序；

2、在对话框上添加按钮，并把按钮属性中Bitmap设置为true；(即位图打钩）

3、在对话框类（CXXXDlg）中添加按钮变量，即建立类向导中的memery variables（本例中为m\_BtonBmp）；

4、新建或者导入bmp文件，明确该文件的ID；

5、在对话框的初始化（OnInitDialog）中设置按钮的显示，如下

HINSTANCE hInstance;

 HBITMAP hBitmap;

 hInstance   =   ::AfxGetInstanceHandle();

 hBitmap =  ::LoadBitmap(hInstance, MAKEINTRESOURCE(IDB\_BITMAP1) );

 m\_BtonBmp.SetBitmap(hBitmap);

其中，hInstance是HINSTANCE类的对象，用于获得当前的句柄。

hBitmap是HBITMAP类的对象，表示位图句柄。

LoadBitmap(hInstance, MAKEINTRESOURCE(IDB\_BITMAP1) )，该函数加载bmp文件，

IDB\_BITMAP1是BMP文件的资源ID，

MAKEINTRESOURCE根据资源ID寻找资源明。

m\_BtonBmp是步骤3中设置的按钮变量。

**添加图标按钮类似**

1． 打开ICON按钮的属性页，在Style中选中Icon 。   
2．ClassWizard加入这个成员变量： CButton m\_ IconBtn；//对应于图标按钮   
3． 创建相应的图标或者位图资源： 图标资源：IDI\_ICONBUTTON   
4．在初始化中加入如下代码：   
…   
//对应于图标按钮 图标必须是.ico格式的   
HICON hIcon=AfxGetApp()->LoadIcon(IDI\_ICONBUTTON);   
m\_IconBtn.SetIcon(hIcon);